

ARQUITECTO DE SOFTWARE

Descripción:

Entidad del sector público requiere incorporar un Arquitecto de Software para llevar a cabo la evolución de la arquitectura del sistema de información misional y las integraciones con sistemas de información internos e interoperabilidades con entidades del estado.

Las principales responsabilidades son las siguientes:

- Mantener y evolucionar la arquitectura de sistemas de información de la Entidad.
- Diseñar la arquitectura para la implementación de nuevos módulos e integraciones.
- Diseñar la arquitectura para servicios de interoperabilidad con Entidades del Estado.
- Participar en la elaboración de requerimientos no funcionales del sistema de información misional y sus integraciones.

Requisitos para aplicar:

- Profesional con título universitario en Ingeniería de Sistemas, Ingeniería Informática, o afines.
- Experiencia general mínima de cinco (5) años, contada a partir de la fecha de obtención de la matrícula profesional.
- Experiencia específica mínima de tres (3) años comprobable como arquitecto de software o similar.
- Con conocimientos en arquitectura de microservicios, lenguaje de programación Java.
- Preferiblemente con conocimientos en Jenkins, GitLab, Docker, Artifactory, WOS2, IDP y Sonar.

Salario básico: \$8'.850.000 mensual

Ingresos complementarios anuales:

- Prima de mitad de año (50% de un salario mensual)
- Prima de fin de año (100% de un salario mensual)
- Vacaciones (15 días hábiles)
- Cesantías (100% de un salario mensual)
- Prima de Servicios (35% de un salario mensual, cada vez que cumpla un año de servicio)

Tipo de contrato: Indefinido (Libre Nombramiento y Remoción)

Correo de contacto: arquitecto.software.2022@gmail.com