



A LA COMUNIDAD ICPC – COLOMBIA: MARATONES 2020 / 2021

Comunicado No. 7 - Junio 9, 2021

La Organización de Maratones de Programación - Colombia (OMPC) es un consorcio *ad-hoc* conformado por ICPC-Colombia, ACIS y REDIS para la organización de competencias ICPC en Colombia.

El presente comunicado describe la operación de la XXXIV Maratón Nacional ACIS – REDIS 2020 que se desarrollará el próximo sábado 19 de junio de 2021 con sesión de *warmup* el 12 de junio.

En este punto es importante tener presente que, según el Comunicado No. 6, “se ha convenido en que la Maratón Nacional ACIS-REDIS *no sea una clasificatoria* para la Regional Latinoamericana, en el sentido de que solo los mejores en lo nacional puedan pasar a competir a nivel regional”. Evidentemente esta es una medida temporal asociada a la situación actual.

SOBRE LAS CONDICIONES DE COMPETENCIA PARA LA XXXIV MARATÓN NACIONAL ACIS – REDIS 2020

Como se anunció en anteriores comunicados, la XXXIV Maratón Nacional ACIS – REDIS 2020 se desarrollará de manera virtual, con los integrantes de cada equipo trabajando desde un mismo espacio.

Así las cosas, con respecto a la XXXIV Maratón Nacional ACIS – REDIS 2020, se anuncia:

- Se mantienen las condiciones de participación ya promulgadas en el Comunicado No. 5.
- Sobre el *warmup* (ver programación):
 - Fecha: Junio 12.
 - Hora: 14:00
 - Duración: 90 minutos
- Sobre la XXXIV Maratón Nacional (ver programación):
 - Fecha: Junio 19.
 - Hora: 14:00
 - Duración: 180 minutos

REQUERIMIENTOS DE HARDWARE, SOFTWARE Y MONITOREO

Cada equipo participante debe contar con un computador en el que debe tener instalado Maratona Linux (Ver Comunicado No. 6). Este computador será el utilizado para programar, hacer envíos de soluciones, etc. Desde este equipo se accederá al juez ingresando a <http://boca.poligran.edu.co>. Es decir, este computador es la *máquina de competencia*.

Adicionalmente es necesario contar con un dispositivo con capacidades de captura y transmisión de video con audio, en el que esté disponible la aplicación *MS Teams* (v.gr., un computador, un teléfono inteligente, etc.). Esta máquina será utilizada para la supervisión de la actividad del equipo. A tal efecto se debe iniciar una sesión en *MS Teams* como se indica más adelante. Este dispositivo es la *máquina de monitoreo* y no debe ser utilizado para otro propósito durante la competencia. Como se prevé su uso para tomas de video que se transmiten a veedores de la competencia, debe ser posible fijar la cámara para tomas específicas (v.gr., mostrando a los competidores, mostrando la pantalla de la máquina de competencia, etc.).

Aunque los enunciados estarán incluidos en el sistema de juzgamiento (*boca*) y podrán ser consultados desde la *máquina de competencia*, se recomienda contar con un computador adicional desde el que se pudiera acceder al set de problemas, el cual estará disponible en un repositorio cifrado y en formato pdf.



Disponer de una impresora que pueda ser usada durante la competencia es potestad de cada equipo participante. Dada la configuración de Maratona Linux, si el equipo decide acceder a la impresora desde la *máquina de competencia*, lo hará bajo su responsabilidad. En todo caso, la impresora también podría estar conectada al computador utilizado para acceder a los enunciados.

Dado que las condiciones locales pueden ser diversas, no contamos con ningún protocolo que permita tratar asuntos relacionados con fallos de internet o de fluido eléctrico en el lugar seleccionado por cada equipo para competir. Por razones similares, tampoco podemos ayudar a la eventual conexión de una impresora a la máquina de competencia.

CRONOGRAMAS

Sábado, Junio 12, 2021

Warmup

11:00	: Registro
13:30	: Fin del registro
14:00	: Instalación
14:20	: Ingreso a salas Teams
14:30	: Warmup
16:00	: Cierre

Registro. Antes de esta fase, el coach recibe un correo electrónico que contiene las credenciales de acceso, tanto para las salas *MS Teams* que serán usadas con fines de instalación y monitoreo, como para el acceso a la plataforma de juzgamiento. El equipo debe *registrarse* usando estas credenciales, antes de las 13:30.

Las credenciales de acceso a las salas *MS Teams* incluyen un usuario del tipo maratonXX@poligran.edu.co y una contraseña.

Las credenciales de acceso a *boca* (plataforma de juzgamiento) incluyen un usuario del tipo *teamXX* y una contraseña.

Fin del registro. El Administrador de la competencia usará esta fase para resolver imprevistos, v.gr., con equipos que no se hayan registrado. Al finalizar esta fase no se permitirá el registro de equipos para competir.

Instalación. En una reunión general con todos los participantes, se entregan recomendaciones y se da inicio al evento.

Ingreso a salas *MS Teams*. Es el equivalente al ingreso a salas de competencia. Cada equipo es contactado por el veedor correspondiente e inicia la grabación de la sesión particular.

Warmup. Se trata de la competencia de alistamiento propiamente dicha.

Cierre. Se entregan recomendaciones para la competencia del sábado 19 de junio.



Sábado, Junio 19, 2021

XXXIV Maratón Nacional de Programación ACIS – REDIS 2020

11:00 : Registro
12:30 : Fin del registro
13:00 : Instalación
13:30 : Ingreso a salas Teams
14:00 : Competencia
17:00 : Cierre

La explicación de estas etapas es la misma que se ha dado para las del *warmup* de Junio 12. Adicionalmente, el *scoreboard* de la competencia será congelado 45 minutos antes del final. El *scoreboard* podrá consultarse cuando el juez principal declare el fin de los juzgamientos de las soluciones que se hayan sometido en la competencia.

CÓDIGO DE CONDUCTA

Se mantiene el código de conducta usual de las competencias organizadas por ICPC y que incluye, especialmente, una prohibición de cualquier tipo de interacción de los participantes con personas diferentes a sus compañeros de equipo e incluso con el *coach*. Los participantes no deberán, por ningún medio y durante la competencia, compartir información sobre los enunciados con personas que no sean sus compañeros de equipo.

También está terminantemente prohibido el uso de recursos en línea.

El monitoreo será adelantado por veedores designados para ello. El equipo debe estar atento a que el veedor pueda pedir que la cámara se oriente en una dirección específica, se cambie el audio, etc.

Durante la competencia será posible que los competidores (uno a la vez) se retiren del recinto de competencia para ir al baño, comer algo, etc. En este caso deben indicarlo explícitamente, es decir, haciéndolo evidente en el video de monitoreo.

Vale decir que, además de las grabaciones obtenidas mediante la máquina de monitoreo, el equipo de jueces cuenta con las herramientas necesarias para verificar la autenticidad de las soluciones y podrá convocar a cualquier equipo a una entrevista al final de la competencia para tratar algún tema específico.

Tenemos por seguro que, con la colaboración de todos, la XXXIV Maratón Nacional ACIS – REDIS 2020 será un éxito.

Rodrigo Cardoso
ICPC – Colombia

Rafael García
REDIS / CCPL

Beatriz Caicedo
ACIS