



A LA COMUNIDAD ICPC – COLOMBIA: MARATONES 2020 / 2021

Comunicado No. 9 - Marzo 18, 2021

La Organización de Maratones de Programación - Colombia (OMPC) es un consorcio *ad-hoc* conformado por ICPC-Colombia, ACIS y REDIS para la organización de competencias ICPC en Colombia.

MARATON REGIONAL 2021 – FECHAS Y HORAS

La competencia se realizará en simultánea el **sábado 2 de Abril 2, 2022**, en todas las regiones de Latinoamérica. En algunas regiones se competirá presencialmente, en otras virtualmente y en otras de manera híbrida. Sin embargo, cada región ha acordado reglas que uniformizan la competencia y, en el caso de Colombia y Venezuela, que conforman la Región Norte de Suramérica, el evento tendrá lugar **de manera virtual**, siguiendo condiciones de realización muy similares a las que se cumplieron en la Maratón Nacional ACIS REDIS 2020.

Por Colombia han sido promovidos, para participar en la Maratón Regional 2021, los primeros 40 equipos clasificados en la Maratón Nacional ACIS REDIS 2021 del pasado 5 de Marzo. No hay que realizar ninguna inscripción ni registro adicional; sin embargo, es imperativo recordar que los equipos no pueden cambiar ninguno de los integrantes con que lograron la clasificación.

Se reitera que la competencia se realizará en forma remota (*online*), con los equipos reunidos en una misma ubicación física y un único computador por equipo. Para Colombia, es aconsejable que los equipos se reúnan en una sala de la institución que representan, en donde tengan máquinas y condiciones de comunicación adecuadas, tanto con los jueces como con el sistema de monitoreo visual que se utilizará.

PLATAFORMA DE COMPETENCIA

La Maratón Regional Latinoamericana ICPC 2021 se realizará usando un mecanismo que permite la competencia virtual de los equipos. De hecho, la plataforma que se usará será **Maratona Linux**, la imagen Linux desarrollada por ICPC Brasil y que permite administrar competencias ICPC para Latinoamérica.

Maratona Linux se diferencia de las formas usuales de participación, usadas en otros años, en que la conexión hacia el juez central se hace mediante mecanismos específicos que propenden por una mejor seguridad de la información que se comunica dentro de la competencia. Para empezar, este software ejecuta sobre una máquina Linux especial que se carga desde una llave USB en el computador desde donde se piense competir.

Es importante que los equipos que participen en la Maratón Regional 2021 se familiaricen con **Maratona Linux**, porque será la única manera de estar en la competencia. El software correspondiente a la versión que se usará se puede descargar desde:

<https://icpclatamfiles.naquadah.com.br/maratonalinux-bootimg/icpc2021-latam-noco-bootdisk.raw.gz>

La instrucción oficial para instalación de la misma se transcribe enseguida:

```
----8<---Instalación y uso de Maratona Linux Versión Marzo 2022----8<---  
The boot procedure is rather simple:  
1) You should have:  
- a recent x86_64 processor (AMD or Intel);
```



- with 8GB of RAM;
 - wired ethernet connection (with working dhcp)
 - an EXT4 or NTFS partition with at least 20GB of free space (no need to format most computers, as it will not modify stored contents, it will only use the free space)
 - disable UEFI secure mode or enable Legacy boot mode
- 2) Download the corresponding image (please share with your region only the specific link)
The specific boot image is just for log purposes.
 - 3) Flash the image to an USB-stick using `dd`, or ETCHER (<https://www.balena.io/etcher/>)
 - 4) Boot the machine with the USB-stick
 - 5) After the boot you may login as user "icpc" with the password "icpc"

----8<---Fin Instalac. y uso de Maratona Linux Versión Marzo 2022----8<---

Las credenciales Boca (*login + password*) para *warm-up* y competencia serán enviadas por correo a los competidores el día mismo del evento.

Para preguntas sobre la instalación, consultar en primera instancia a Víctor Augusto Pedraza, (vpedraza@poligran.edu.co), quien actúa como técnico de la Maratón Regional 2021 para Suramérica-Norte.

ADVERTENCIA: La versión actual de Maratona Linux puede instalarse sobre una máquina con un sistema operativo que permita hacer particiones nuevas (v.gr., *Windows, Linux, ...*), aparentemente, sin dañar información previamente instalada en la máquina. Según lo arriba descrito, la instalación se hace sobre una USB y la máquina se inicia desde allí. Con todo, puede ser aconsejable hacer las pruebas y la competencia sobre una máquina "fresca", dedicada específicamente a conectarse para la maratón regional. Por otra parte, la conexión de internet que se use para esta máquina debe ser por cable.

Por estas razones, se sugiere a las instituciones que presten a sus equipos máquinas adecuadas sobre las que se pueda instalar la plataforma, familiarizarse con ella y competir.

Sobre las condiciones de competencia de los equipos

- El registro en la competencia de un equipo será obligatorio para la competencia de *warm-up*. Es decir, un equipo que quiera competir en la Maratón Regional 2021 debe participar en el *warm-up*.
- Cada equipo compite sobre una única máquina, que es la que se conecta con el juez central usando Maratona Linux. No se permiten cambios de *hardware*, una vez comenzada la competencia.
- Además de la máquina de competencia, deben existir dos máquinas adicionales:
 - (1) una *máquina para monitoreo*, que pueda tener conexión por video-llamada dentro de la plataforma MS Teams. A través de esta máquina, la Organización podrá monitorear el desempeño del equipo, pidiendo que la cámara se oriente de alguna manera determinada, que el audio sea mejorado, etc. Las condiciones de conexión de esta máquina con la Organización de la competencia se explicarán oportunamente, antes del *warm-up*.
 - (2) una *máquina para lectura de problemas*, con conexión a internet, desde la que se podrán descargar y leer los enunciados de los problemas de la competencia, en formato *pdf*. Opcionalmente, esta máquina puede tener una impresora conectada, por la que se pueden imprimir los enunciados.
- Cada equipo compite dentro de un recinto en que se ubiquen únicamente los 3 competidores. No se permiten equipos incompletos ni compitiendo a distancia.



- El sábado 2 de Abril, la Coordinación (centralizada para Latinoamérica), enviará a cada equipo las credenciales (*login + password*) con que deberán acceder a Boca desde Maratona Linux, tanto para el *warm-up* como para la competencia.
- Los enunciados de los problemas estarán en la máquina de competencia para ser consultados, pero también será posible que sean descargados desde un sitio web a la máquina de lectura de problemas. La dirección de este sitio y las instrucciones para la descarga se comunicarán como una *clarification*, desde Boca en Maratona Linux.
- La bioseguridad de los competidores depende de ellos mismos. Ante cualquier duda o síntoma sospechoso de posibilidad de contagio con covid-19, se pide al equipo que se abstenga de participar.
- El *coach* no debe estar presente en el puesto de competencia del equipo. Su función seguirá siendo la de representar legalmente al equipo ante la Organización, para efectos que tengan que ver con el reglamento. Si, por alguna razón, el equipo requiere comunicarse con el *coach* dentro de la competencia, deberá anunciar esto a la Organización y hacer evidente que tal comunicación se llevará a cabo de manera que pueda ser monitoreada.

Rodrigo Cardoso
ICPC – Colombia

Rafael García
REDIS / CCPL

Beatriz Caicedo
ACIS