

Maratón Super Regional Latinoamericana ICPC 2021 Regional Suramérica Norte Protocolos de competencia y vigilancia

Los siguientes lineamientos definen los protocolos de comportamiento para la competencia y la vigilancia de los equipos participantes en la Maratón Super Regional Latinoamericana ICPC 2021, Regional Suramérica Norte, a realizarse de manera virtual, el Sábado 2 de Abril de 2022, entre equipos de Colombia y de Venezuela.

MÁQUINAS

Cada equipo cuenta con 3 máquinas:

MC : la *máquina de competencia*

En Maratona Linux. Conexión por cable a internet.

MV : la *máquina de vigilancia* o monitoreo

Para conectarse a una sesión *MS Teams*, coordinada por un *Vigilante (V)*.

Típicamente, MV es un *smartphone* con cámara y micrófono, conectado a internet vía *wifi*. Es aconsejable usar un trípode que permita fijar MV.

ME : máquina para lectura de enunciados de problemas.

Con capacidad de descargar (de internet), desencriptar (de *zip*) y desplegar enunciados en *pdf*.

ME puede tener una impresora conectada (opcional), cuyo único uso previsto es tener copias en papel de los enunciados.

HORARIOS

Se dan en tiempo UTC.

Warm-up : Sábado, Abril 2, 14:00 UTC.

Competencia : Sábado, Abril 2, 17:00 UTC.

Colombia : UTC-5 (v.gr., *warm-up* a 9:00 Colombia ; competencia a 12:00 Colombia)

Venezuela : UTC-4 (v.gr., *warm-up* a 10:00 Venezuela; competencia a 13:00 Venezuela).

CREDENCIALES

El *coach* recibirá, vía *email*, dos tipos de credenciales:

Competencia : *login* y *password* para registrarse ante Boca, desde MC, en las sesiones de *warm-up* y de competencia.

Vigilancia : *login* y *password* para ingresar como usuario del *MS Teams* institucional del Politécnico Granacolombiano.

Estas credenciales deben llegar a más tardar, el sábado 2 de abril, 2022, 13:00 UTC.

En caso de no recibirlas, el *coach* debe contactar a Victor Pedraza (vpedraza@poligran.edu.co), quien actúa como técnico de la Maratón Regional 2021 para Suramérica-Norte.

AGENDA

Todas las horas para el Sábado, Abril 2, 2022, en tiempo UTC.

13:30 : Acceso a sala *MS Teams* y registro de *warm-up*

El *coach* puede estar presente en estos registros y en la sesión de *warm-up*.

En la sesión abierta de *MS Teams* en MV, el calendario correspondiente tiene definida una reunión para la vigilancia de la sesión de *warm-up*. El equipo debe ingresar a la reunión e iniciar comunicación con el correspondiente V.

El equipo se registra en la sesión de *warm-up* ante Boca, desde MC.

14:00 : Inicio de *warm-up*

15:00 : Fin de *warm-up*

16:30 : Acceso a sala *MS Teams* y registro de competencia

El *coach* no puede acompañar al equipo, de este momento en adelante.

En la sesión abierta de *MS Teams* en MV, el calendario correspondiente tiene definida una reunión para la vigilancia de la sesión de competencia. El equipo debe ingresar a la reunión.

El equipo se registra en la sesión de competencia ante Boca, desde MC.

17:00 : Inicio de competencia

Recepción de enlace para descargar enunciados: como *clarification* en Boca (en MC).

Los enunciados estarán encriptados; la misma comunicación tendrá la clave para descryptarlos.

La descarga, descryptación, lectura y eventual impresión se hacen en ME.

21:00 : Hora de silencio

El *scoreboard* deja de actualizarse.

22:00 : Fin de competencia

En MV se distribuye un enlace para internet abierto, para la sesión de comunicación de resultados.

22:30 : Comunicación de resultados

PROTOCOLO DE VIGILANCIA

- V es el representante oficial de la Organización en la vigilancia de las actividades del equipo.
- V puede requerir, en cualquier momento, posicionamientos específicos para la cámara o para el audio de MV. La no obediencia a cumplir con un requerimiento de V, puede conllevar la descalificación del equipo.
- No está permitida ninguna máquina de comunicaciones (celulares, tabletas, etc.) durante la competencia.
- Se puede contar con cualquier material impreso, como ayuda (libros, apuntes, etc.).
- No está permitido usar MV ni ME para funciones diferentes de las aquí mencionadas. Específicamente: no se puede programar, ni usar ningún tipo de correo o mensajería.
- Si algún miembro del equipo necesita ir al baño, debe comunicar a V su petición, y V debe autorizarlo.
- Si dos o más equipos comparten una sala de trabajo, los Vs correspondientes deberán ser enterados de esta situación. Si la separación entre equipos no es satisfactoria, alguno(s) de ellos puede(n) ser descalificado(s).

PROBLEMAS TÉCNICOS

Si se experimentan problemas técnicos en alguna de las máquinas, debe entenderse que éstos no son responsabilidad de la Organización. Dependiendo de las circunstancias, un equipo que sufra esta clase de problemas puede ser descalificado por no poder cumplir con las especificaciones técnicas para competir.